

# 강 의 계 획 서

강 좌 명		담 당 강 사
창의력 쑥쑥 ! 과학 놀이터		이 진 경
강 의 목 표	재미있는 과학원리를 알아보고 과학실험도 할 수 있다.	
일 시	2024. 8. 6.(화) ~ 8. 9.(금) 오전 10시 - 12시 / 초등 1 ~ 3학년	
차시	세 부 강 의 내 용	개인 준비물
1	(식물의 잎) 쿨 & 핫팩 만들기 1. ~ 다양한 식물잎 모양을 알아보고 식물 잎 단면의 구성요소 알아보기	필기도구
2	(반짝반짝) LED 조개 무드 등 만들기 2. ~ 무척추동물 중 연체동물인 조개의 내부 구조 알아보기	가위, 딱풀
3	(바이오 플라스틱) 스마트톡 만들기 3. ~ 환경을 생각하는 재생 가능한 바이오 플라스틱과 일반 플라스틱의 차이점 알아보기	
4	(조상의 지혜) 해시계 만들기 4. ~ 해시계 원리를 알고, 해시계를 만들어 시간 알아보기	가위
※ 수업 내용은 도서관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.		

# 강 의 계 획 서

강 좌 명		담 당 강 사
만지GO, 배우GO! 비브트릭, 초등 3-6학년, 12명		황미영
강의 목표	비브트릭의 특징과 기능을 알아보고 다양한 미션을 수행해본다.	
강의 기간	2024. 7. 31(수) - 8. 3(토), 총 4회 진행, 14:00~15:30	
강의 장소	아동자료실 1층, 행복 IT 존	
차시	세 부 강 의 내 용	
1차시 7/31(수) 14:00~ 15:30	*비트브릭이란? 센서 알아보기 *엘이디(LED) : 여러가지 색의 빛을 밝힐 수 있는 출력 장치 *버저 : 소리를 내는 출력 장치 *밝기센서 : 주변 환경이 얼마나 밝고 어두운지를 감지하는 입력 장치	
2차시 8/1(목) 14:00~ 15:30	*센서 코딩 활용하기 - 1 *주차장 차단기 만들기	
3차시 8/2(금) 14:00~ 15:30	*센서 코딩 활용하기 - 2 *태양광 흔들인형 만들기	
4차시 8/3(토) 14:00~ 15:30	*비트브릭 작품 만들기 *자유 주제 선택하기	
※ 개인 준비물 : 없음 ※ 기관 준비사항 : Wi-Fi, 노트북, 빔프로젝터, 태블릿PC		

※ 위의 강의계획 및 수업 세부 내용은 강의 상황, 학습자의 여건에 따라 변경될 수 있습니다.

# 강 의 계 획 서

강 좌 명		담 당 강 사
로봇 코딩, 카미봇 초등 1-2학년, 12명		홍양숙
강의 목표	카미봇의 특징과 기능을 알아보고 다양한 미션을 수행하여 로봇에 대한 이해를 증진한다.	
강의 기간	2024. 7. 31(수) - 8. 3(토), 총 4회 진행, 10:00~11:30	
강의 장소	아동자료실 1층, 행복 IT 존	
차시	세 부 강 의 내 용	
1차시 7/31(수) 10:00~ 11:30	학습목표 : 카미봇의 특징을 알아보기 세부활동 : 카미봇의 특징, 기능을 알아보기 센서를 활용하여 카미봇을 구동시켜보기	
2차시 8/1(목) 10:00~ 11:30	학습목표 : 로코콘으로 카미봇을 구동시킬 수 있다 세부활동 : 로코콘을 카미봇과 연결하여 다양한 미션을 해결해보기	
3차시 8/2(금) 10:00~ 11:30	학습목표 : 카미봇을 스마트기기로 구동 시켜보기 세부활동 : 태블릿과 연결하여 카미봇을 구동시키기 그림그리기와 미로 탈출미션 해보기	
4차시 8/3(토) 10:00~ 11:30	학습목표 : 카미봇 코딩 해보기 세부활동 : 카미봇과 스크래치 프로그램을 연결한 후 코딩활동 해보기	
※ 개인 준비물 : 없음 ※ 기관 준비사항 : Wi-Fi, 노트북, 빔프로젝터, 태블릿PC		

※ 위의 강의계획 및 수업 세부 내용은 강의 상황, 학습자의 여건에 따라 변경될 수 있습니다.