

## 1.리틀코딩 A반 (유아 6-7세 대상) 10:00 ~ 10:30

뚜루뚜루 로봇을 알아보고 순차와 코딩에 대해 이해할 수 있다. 게임을 통해 규칙을 지키고 코딩 미션을 해결하고 컴퓨팅 사고력을 키울 수 있다.

주차	활동 주제	활동 내용
1주 (3/9)	내 친구 뚜루뚜루를 소개해요	-우리 주변 로봇에 대해 이야기 나누고 로봇 알아보기 -뚜루뚜루 로봇 관찰하고 살펴보기
2주 (3/16)	길따라 라인트레이싱	-라인 트레이싱에 대해 알아보기 -뚜루뚜루 로봇으로 길 따라가기
3주 (3/23)	뚜루뚜루 핸드팔로잉	-핸드 팔로잉 카드 알아보기 -뚜루뚜루 로봇이 손을 따라 움직이게 하기
4주 (3/30)	LED 코드 만들기	-LED 카드 알아보기 -색깔로 의사소통 하기
5주 (4/6)	틸트모션 미션수행	-틸트모션 카드 알아보기 -틸트모션 미션 해결하기
6주 (4/13)	학교 가는 길을 알아보요	-학교 가는 길에 볼 수 있는 것에 대해 이야기 나누기 -앞으로 가기 카드를 사용하여 게싱 게임 하기
7주 (4/20)	봄의 작은 동물들을 만나요	-봄의 작은 동물에 대해 알아보기 -앞으로 가기와 우회전 카드를 사용하여 술래잡기 보드게임 하기
8주 (4/27)	마술 공을 심어요	-씨앗을 심는 과정에 대해 알아보기 -이동 카드와 방향 카드를 사용하여 '마술 공을 순서대로 심어봐요' 활동하기
9주 (5/4)	마술 공이 하늘까지 자랐어요	-씨앗이 자라는 과정을 알아보기 -이동 카드와 방향 카드를 사용하여 마술 공 줄기 타기 게임하기
10주 (5/11)	성 앞을 지키는 미스터리 박스를 만나요	-사람의 감각기관과 로봇의 센서에 대해 알아보기 -이동카드, 방향카드, LED 카드를 사용하여 '미스터리 짝 맞추기' 게임하기
11주 (5/18)	거인의 보물을 훔쳐요	-꼬리가 있는 동물 알아보기 -컨트롤러 앱을 이용해 뚜루뚜루를 조종하여 '보물 뺏기' 게임 하기
12주 (5/25)	마법의 하프를 연주해요	-게임룸 카드 모으기 놀이 하기 -멜로디카드, 숫자 카드를 사용하여 뚜루뚜루로 동요 연주하기
13주 (6/1)	겪은 일을 기억해요	-일어났던 일을 정리하는 법을 알아보기 -알고리즘 카드, 이동카드, 방향카드, 멜로디 카드를 이용하여 뚜루뚜루를 움직여 '일을 겪은 순서대로 연결하고 길을 찾아가요' 게임하기

<참고이미지>

**1. '잭과 콩나무' 스토리를 살펴봐요**      **2. 봄과 관련된 활동을 학습해요**

**3. 뚜루뚜루에 컬러코딩카드 명령으로 움직이며 활동을 해요**