

강 의 제 획 서

강좌명		담당강사		
유진 작가와 함께하는 내가 정말 잘하는 것 찾기		유진		
강의 목표	그림책 <내가 잘하는 건 뭘까?>를 낭독하고 아이들과 자기가 잘 하고 싶은 것을 찾아서 이야기 나눕니다. 작고 사소하더라도 자신을 돌아보며 칭찬하는 시간을 통해 아이들의 자존감을 도달하고자 합니다. 강연 사이사이 집중력을 유지시키고 흥미를 북돋우기 위해 드로잉 놀이(라인드 콘투어, 그림술래잡기, 셰이프 게임)를 진행합니다.			
재료비	없음			
차시	세부강의내용	수강생 준비물	교수 자료	교수방법
1	<p>■ 강연 구성 (총 1시간 40분)</p> <p>낭독 내가 잘하는 건 뭘까? 15분</p> <p>강연하기 잘 하고 싶은 것 이야기하기 10분</p> <p> 잘 하고 싶은 것 그리고 종이비행기 날리기 20분</p> <p>활동하기 드로잉 놀이 - 블라인드 콘투어 20분</p> <p>강연하기 무엇이든 잘 할 수 있는 법 10분</p> <p>활동하기 드로잉 놀이 - 그림술래잡기, 셰이프 게임, 길찾기 게임 30분</p> <p>마무리 질문과 답변 10분</p> <p>■ 강연 상세소개</p> <p>1. 그림책 낭독 <내가 잘하는 건 뭘까?>를 배경 음악과 함께 낭독 합니다. (15분)</p> <p>2. 이야기하고 그리기 자신이 잘 하고 싶은 것들을 찾아서 이야기 나누고 그려봅니다. 그린 그림을 종이비행기로 만들어 날려 봅니다. 자신을 칭찬하고 자존감을 생각해 보는 시간을 가집니다. (30분)</p> <p>3. 드로잉 놀이 - 블라인드 콘투어 블라인드 콘투어 놀이로 그림 그리기의 두려움을 없애고 관찰력을 키울 수 있는 체험을 해 봅니다. (20분)</p> <p>4. 무엇이든 잘 할 수 있는 법 수영장에 간 아빠를 쓰게 된 이유를 소개하며 어려운 일을 만났을 때 아이들이 차근 차근 극복해 낼 수 있는 방법을 알려 줍니다.</p> <p>5. 드로잉 놀이 - 그림술래잡기 그림을 가지고 몸으로 움직이며 할 수 있는 놀이를 알려줍니다. 신체 활동이자 평상시 관찰력을 키우는 놀이입니다.</p> <p>6. 드로잉 놀이 - 셰이프게임 행복한 미술관이라는 책을 통해 알려진 놀이로 상상력을 키우고 다양한 발상을 마음껏 터트릴 수 있는 드로잉 놀이입니다.</p>	스케치북, 색연필		