

강 의 계 획 서

강좌명		담당강사		
알아두면 쓸모 있는 초등 글쓰기 지도		신인실		
강의 목표	초등 글쓰기의 필요성을 인식한 후, 학년별 필요한 글쓰기를 지도하는 방법을 습득한다.			
재료비	일금 _____ 원정, 총 _____ 원정			
차시	세 부 강 의 내 용	수강생 준비물	교수 자료	교수방법
1	- 왜 글을 써야 할까? - 글쓰기에 대한 오해			
2	- 글쓰기를 어려워하는 아이를 도와주는 기발한 질문			
3	- 카드를 이용한 스토리텔링			
4	- 학년별 필요한 글쓰기와 지도법 1 : 일기, 생활문			
5	- 학년별 필요한 글쓰기와 지도법 2 : 독서감상문			
6	- 학년별 필요한 글쓰기와 지도법 3 : 시, 설명문			
7	- 교과 연계 논술			
8	- 글놀이로 재미있게 글쓰기			
9	- 상 타는 글쓰기			
10	- 글 고치고 다듬는 방법			
※ 재료비는 회당 소요되는 비용과 총 비용 모두를 기재하여 주십시오.				

강 의 계 획 서

강좌명		담당강사		
내 아이 문해력을 해결하는 그림책 놀이		장동미		
강의 목표	1. 그림책을 읽고 어휘력과 읽기 능력을 키울 수 있다. 2. 다양한 그림책 놀이로 문해력을 키울 수 있다.			
재료비	일금 _____ 0 _____ 원정, 총 _____ 0 _____ 원정			
차시	세부 강의 내용	수강생 준비물	교수 자료	교수방법
1	1.마음열기 게임:빨리 지나가는 글자 알아맞추기 2.계획서 설명 및 자기소개를 한다.	계획서 출력	그림책 PPT 자료 및 놀이자료	그림책 읽 기 및 책 놀이
2	마음열기 게임:숨은 글자 찾기 2.세종대왕이 한글을 만든 이유와 배움이 힘이 된다는 것을 안다.(그림책 활용)	차시별 공지		
3	1.마음열기 게임:초성 퀴즈 맞추기 2.그림책을 읽은 후 메모리 게임으로 어휘와 줄거리를 익힌다.			
4	1.마음열기 게임:폭탄 터트리기 게임 2.젠가 놀이 후 어휘를 활용하여 짧은 글짓기 및 스토리 텔링을하여 본다.			
5	1.마음열기 게임:움직이는 낱말 찾기 2.그림책을 읽은 후 감각적 표현을 살려 글쓰기를 해 본다.			
6	1.마음열기 게임:연상퀴즈 2.그림책을 읽고 다의어를 통하여 사고력을 키울 수 있다.			
7	1.마음열기 게임:축을 세워라 게임 2.그림책을 읽은 후 비유하는 표현을 통하여 다양한 글쓰기를 할 수 있다.			
8	1.마음열기 게임:쫄 아웃게임 2.그림책을 읽은 후 속담 짝맞추기 놀이를 통하여 생각의 깊이를 더할 수 있다.			
9	1.마음열기 게임:날자로 낱말 만들기 게임 2.그림책을 공감하며 읽은 후 내 생활과 연관지어 이유를 발표해 본다.			
10	1.마음열기 게임:숨은 글자 찾기 게임 2.그림책을 읽고 필사 후 내 생각을 짧은 글로 나타내 본다.			
※ 재료비는 회당 소요되는 비용과 총 비용 모두를 기재하여 주십시오.				



강좌명				담당강사	
Story School				김민정	
강의 목표		다양한 주제로 여러 동화책을 접하고 동화책을 어떻게 읽어주고 독서의 전, 후 활동 방법을 배움으로써 자녀 및 아동들에게 영어 동화책과 친해지게 하는 방법을 알 수 있고 독서 능력을 길러줄 수 있다.			
준비물		필기도구, 파일첩		일시	매주 목요일 오전 10:00~12:00
차시	월	일	요일	세부 강의 내용	비고
1	9	7	목	"Greeting" - 강의의 목적과 전개과정을 소개하고 Greeting관련 동화책을 살펴본다.	
2		14	"	"Phonics & How to Listen" - 파닉스를 배울 수 있는 동화책을 살펴보고 알파벳과 파닉스 교육법과 집중듣기 훈련법을 익힌다.	
3		21	"	"Action Verb" - 다양한 동사를 익힐 수 있는 동화책과 놀이를 살펴본다.	
4	10	5	"	"Opposite" - 다양한 어휘를 확장할 수 있는 반대말을 익힐 수 있는 동화책과 놀이를 알아본다.	
5		12	"	"Board Game" - 가족이 함께 즐길 수 있는 보드게임을 알아보고 영어를 접목해서 할 수 있는 방법을 익힌다.	
6		19	"	"Art" - 지금까지 배운 수업 내용을 바탕으로 팀별 독후 활동에 필요한 교구 만드는 시간을 갖는다.	
7		26	"	"Halloween" - 할로윈의 유래와 놀이 방법을 알아보고 관련 동화책을 읽어본다.	
8	11	2	"	"Number & Time" - 숫자와 시간에 관련된 여러 동화책을 살펴보고 관련된 여러 가지 노래와 활동을 익힌다.	
9		9	"	"Christmas & Seasons" - 계절과 크리스마스에 대한 이야기를 알 수 있는 여러 가지 책과 독후 활동 방법을 익힌다.	
10		16	"	"Review" - 지금까지 배운 내용을 복습하고 질의 응답 시간을 갖는다.	
※ 상기 내용은 강사 및 도서관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.					