
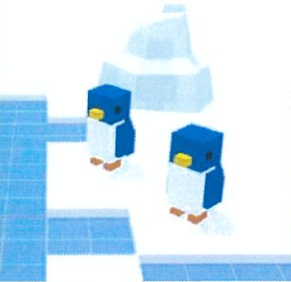






## 프로그램 교육계획안

프로그램명	폴리곤에이드 VR/3D 코딩으로 동화 만들기										
재료비 예정액	* 도서관 자원! 20,000원 (카드보드 + 폴리곤에이드라이선스)										
강좌 목표	폴리곤에이드 코딩 플랫폼을 활용해 VR/3D 코딩으로 나만의 동화를 만들고 VR로 체험해본다.										
주요 교육내용	폴리곤에이드 코딩 교육, 스토리동화제작, VR체험										
주요 강의 방법	비대면 온라인 줌 & 동영상강의										
프로그램 운영 계획	<p>VR카드보드를 만들어 체험해보고 폴리곤에이드 플랫폼으로 동화 스토리를 직접 코딩하고 코딩한 나만의 스토리를 친구들과 함께 감상해본다. ※ 카드보드만들기 = 동영상강의</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>주</th><th>활동 주제</th><th>활동 내용</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>폴리곤에이드 이해하기</td><td>폴리곤에이드 오브젝트로 화면구성</td></tr> <tr> <td>2</td><td>가상 동화 만들기</td><td>말풍선과 동작이벤트로 나만의 동화 스토리 구성하기</td></tr> </tbody> </table> <div>    </div> <div>    </div>		주	활동 주제	활동 내용	1	폴리곤에이드 이해하기	폴리곤에이드 오브젝트로 화면구성	2	가상 동화 만들기	말풍선과 동작이벤트로 나만의 동화 스토리 구성하기
주	활동 주제	활동 내용									
1	폴리곤에이드 이해하기	폴리곤에이드 오브젝트로 화면구성									
2	가상 동화 만들기	말풍선과 동작이벤트로 나만의 동화 스토리 구성하기									