

## 흥덕도서관 로보스톤 강의계획서 A반(기초)

학습목표: 블록과 프레임을 이용한 로봇을 조립하고 모터와 센서등을 연결하여 구동시키는 활동으로 로봇의 기본 원리를 이해한다.

차시	주 제	활동 내용	참고자료
1차시 3/7 (16:00-17:30)	엑스칼리버 만들기	블록의 성능/이름 등을 알아보고 기초 조립방법 습득하기, 메인보드를 알아보고 설정방법 습득하기 (기초 조립법, 블록 리스트, 블록 활용법 알아보기)	
2차시 3/14 (16:00-17:30)	드릴로봇 만들기	감속기어를 활용하여 힘이 좋은 드릴 로봇 만들기 활동 : 상대 드릴 로봇과 배틀 경기하기 이론 : 로봇 이야기 - 로봇의 종류	
3차시 3/21 (16:00-17:30)	메신저봇 만들기	편지를 보낼 수 있는 메신저 로봇 만들기 활동 : 정다운 친구에게 편지 보내기 이론 : 과학 이야기 - 적외선 센서의 원리	
4차시 3/28 (16:00-17:30)	팬이로봇 만들기	가속기어를 활용하여 빠른 팬이 로봇 만들기 활동 : 팬이로봇을 만들어 상대방 팬이와 대결하기 이론 : 과학 이야기 - 관성	
5차시 4/4 (16:00-17:30)	코끼리로봇 만들기	매직스틱을 감지하여 움직이는 코끼리 로봇 만들기 활동 : 코끼리로봇과 함께 목적지에 도착하기 이론 : 로봇 이야기 - 로봇이란?	
6차시 4/11 (16:00-17:30)	스파링로봇 만들기	IR센서를 이용하여 펀칭과 조종이 가능한 로봇을 만들기 활동 : 샌드백을 스파링 로봇으로 쳐서 떨어뜨리는 경기 이론 : 로봇 이야기 - 로봇의 눈(센서)	
7차시 4/18 (16:00-17:30)	토끼로봇 만들기	귀에 물체가 감지되면 도망가는 토끼로봇 만들기 활동 : 아기 토끼를 무사히 목적지까지 데려가기 이론 : 로봇 이야기 - 로봇의 역사	
8차시 4/25 (16:00-17:30)	전자고무줄총 만들기	센서를 이용하여 연발 전자고무줄총 만들기 활동 : 목표물 맞추기 이론 : 과학이야기 - 탄성이란?	
9차시 5/2 (16:00-17:30)	외계로봇 만들기	모양이 특이한 외계로봇 만들기 활동 : 외계로봇과 함께 반환점 돌아오기 이론 : 로봇 이야기 - 영화 속의 로봇	
10차시 5/9 (16:00-17:30)	범퍼배틀 로봇 만들기	검정색 테두리 밖으로 밀어내는 범퍼배틀 로봇 만들기 활동 : 로봇 밀어내기 시합하기 이론 : 로봇 이야기 - 로봇의 구조	
11차시 5/16 (16:00-17:30)	볼링로봇 만들기	바퀴가 굴러가 핀을 맞추는 볼링로봇 만들기 활동 : 블록 볼링핀 쓰러뜨리기 이론 : 과학 이야기 - 모터란?	
12차시 5/23 (16:00-17:30)	레이싱카 만들기	검정색 라인을 벗어나지 않는 라인트레이서 만들기 활동 : 센서위치를 조절하여 검은 라인을 따라가기 이론 : 과학 이야기 - 센서란?	
13차시 5/30 (16:00-17:30)	지그재그 우주선 만들기	모터의 구동 방향을 이용하여 지그재그로 움직이는 우주선 만들기 활동: 한 개의 모터로 이동하면서 무게 중심 잡으며 이동하기	